PlayStation®Eye

ES

SCEH-00448 7010571

Manual de instrucciones

Enhorabuena por la compra de la cámara PlayStation®Eye. Antes de usar la cámara, lea atentamente este manual y consérvelo para consultas posteriores. Esta cámara ha sido diseñada para usarse con el sistema de entretenimiento informático PlayStation®3.

Advertencia

Para evitar que se produzcan descargas eléctricas o incendios, no exponga la cámara a la lluvia, al agua o a la humedad.

Precauciones

Seguridad

Este producto se ha diseñado poniendo especial interés en la seguridad. Sin embargo, cualquier dispositivo eléctrico puede causar un incendio, una descarga eléctrica o daños personales si se utiliza de forma incorrecta. Siga estas directrices para evitar posibles incidentes.

- Respete las advertencias, precauciones e instrucciones.
- No utilice la cámara si no funciona con normalidad.
- Si la cámara no funciona correctamente, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de PlayStation®, cuyo número de teléfono encontrará:
  – en los manuales de software de formato PlayStation®, PlayStation®2 y PlayStation®3
  – en nuestro sitio web PlayStation.com

Uso y manejo de la cámara PlayStation®Eye

- No exponga la cámara a altas temperaturas, excesiva humedad o a la luz solar directa (se debe utilizar en un entorno con una temperatura de entre 5 y 35ºC).
- Evite la entrada de líquido o de pequeñas partículas en el interior de la cámara.
- No coloque objetos pesados encima de la cámara.
- No desmonte ni modifique la cámara.
- No retuerza el cable ni tire de él con fuerza.
- No arroje ni deje caer la cámara y evite causarle daños.
- No toque las partes metálicas ni inserte objetos extraños en el conector USB de la cámara PlayStation®Eye.
- No coloque o utilice la cámara en una superficie inestable.
- Compruebe que tiene espacio suficiente para jugar.

Limpieza de la cámara PlayStation®Eye

Es posible que se acumule polvo en la cámara tras un período largo de tiempo.

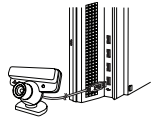
- Para su seguridad, desconecte la cámara del sistema PlayStation®3 antes de limpiarla.
- Limpie la superficie de la cámara con un paño suave y seco.
- Utilice aire comprimido para limpiar el polvo que se ha acumulado en la lente.

Notas

- Este producto contiene piezas pequeñas que, si se extraen, pueden resultar peligrosas para los niños.
- Se recomienda que un adulto limpie la cámara, o que se haga bajo la supervisión de un adulto.
- No limpie la cámara con un trapo húmedo. Es posible que la cámara no funcione correctamente si se humedece.
- No utilice benceno, disolvente de pintura o cualquier otra sustancia química, ya que podrían dañar la cámara.
- Cuando utilice un paño de limpieza que sea un producto comercial, siga las instrucciones que incluye el fabricante del paño.

Conexión de la cámara PlayStation®Eye

Inserte correctamente el conector USB de la cámara en uno de los conectores USB situados en la parte frontal del sistema PlayStation®3. El indicador LED de encendido azul situado en la parte frontal de la cámara se encenderá como señal de que la cámara está lista para utilizarse.

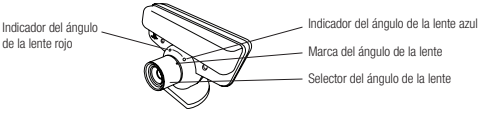


Desconexión de la cámara PlayStation®Eye

Para desconectar la cámara, extraiga el conector USB del sistema PlayStation®3 con suavidad. No tire del cable ya que se puede dañar. Si se extrae la cámara durante una partida se desconectará.

Uso de la cámara PlayStation®Eye

Se recomienda permanecer a una distancia de entre 1,5 y 2 metros de la cámara.


Indicador del ángulo de la lente rojo
Indicador del ángulo de la lente azul
Marca del ángulo de la lente
Selector del ángulo de la lente

Compruebe que el selector del ángulo de la lente se encuentra en la posición apropiada. Gire el selector del ángulo de la lente hacia la derecha hasta alinear la marca del ángulo de la lente con el indicador del ángulo de la lente azul para conseguir un "ángulo de visión amplio". También puede girar el selector del ángulo de la lente hacia la izquierda hasta alinear la marca del ángulo de la lente con el indicador del ángulo de la lente rojo para conseguir un "ángulo de visión normal".

Si ha colocado la cámara en el suelo, inclínela para conseguir más altura o gire el soporte de la cámara para volver a posicionarla. Los jugadores de diferentes alturas deben inclinar el ángulo de la cámara como mejor les convenga. NO mueva toda la cámara, inclínela suavemente.

Procure que el fondo sea lo más estático posible, ya que el movimiento podría dificultar el juego. Asegúrese de tener espacio suficiente para jugar, tenga cuidado con las estanterías, puertas, paredes, mascotas y, en especial, con otras personas.

Para obtener más información acerca de la función de chat de audio/vídeo de la cámara PlayStation®Eye, consulte la Guía del usuario del software del sistema PlayStation®3 en PlayStation.com

Solución de problemas

La cámara PlayStation®Eye no reconoce sus movimientos.

– Es posible que experimente algún tipo de problema con la iluminación de la habitación.
– Compruebe que las luces no parpadean y que usted está iluminado por igual en la parte frontal.
– Evite el uso de bombillas de bajo consumo y de tubos fluorescentes y encienda más luces.

Los botones en pantalla se activan solos.

– Es posible que haya movimiento de fondo.
– Asegúrese de que haya el menor movimiento de fondo posible.
– Si hay alguna ventana detrás de usted, cierre las cortinas y utilice luz artificial.

La imagen en pantalla aparece demasiado clara o demasiado oscura.

– La iluminación de la habitación no es adecuada.
– Si su imagen en pantalla es demasiado oscura, encienda todas las luces posibles y diríjalas hacia usted.
– Si su imagen en pantalla es demasiado clara, cierre las cortinas y utilice luz artificial.

Su imagen no aparece en pantalla.

– La cámara no está conectada.
– La cámara no está en la posición adecuada.

Interfaz	Conector	Consumo de energía	Dimensiones (aprox.)
USB 2.0	USB	DC5V, máximo 500 mA	84 x 67 x 57mm

Peso (aprox.)	Longitud del cable (aprox.)	Temperatura	Captura de vídeo
173g	2 metros	De 5 a 35ºC	640 x 480 píxeles

Formato de vídeo
No comprimido o JPEG

Objetivo
Relación focal de 2,1; distorsión <1%; enfoque fijo (de 25cm a ∞ con un C.V. de 75º)

Campo de visión
Lente con zoom, C.V. de 56º a 75º.

Velocidad
640 x 480 a 60 fotogramas/segundo
320 x 240 a 120 fotogramas/segundo

El diseño y las especificaciones pueden sufrir modificaciones sin previo aviso.

©2010 Sony Computer Entertainment Europe.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.